CRAFTANDO MUNDOS

LOCALIDADES NATURAIS

GENIUS LOCI

Cidade - subterrânea - floresta

NOME

Bloodhoot - A cidade da Canção de Sangue

DESCRIÇÕES BÁSICAS

cidade subterrânea onde as arvores são possíveis portas de entrada para a cidade
floresta ombrófila (floresta amazônica)
algumas árvores são armadilhas tanto mágicas quanto física
seres da floresta como treeants, "curupias", caipora, etc rondam pela floresta
existe um pantano no coração da floresta habitadas por elfos
-Floresta Araigot - "murmúros dos desaparecidos"

PECULIARIDADES

para entrar na cidade você precisa cantarolar um trecho de uma música específica dos ambitantes das profundezas
a floresta para se manter viva precisa de sangue (humanóide)que os elfos sacrificam no pantano do ritual
a floresta é apenas uma defesa "física" o cântico da hipnose é feita pelos elfos
-Política: conselho de cidadãos
-Economia: auto-suficiente (o solo do subterrâneo é mais rico)

TRÊS PORQUES

pq 1 - a cidade foi o refugio que os elfos negros construíram para fugir da guerra que eles perderam
pq 2 - além da proteção da floresta propriamente dita, foi escolhido aquele local por também existir uma entidade extra-planar que "prometeu" que iria ajudá-los
pq 3 - o contrato dos elfos com essa entidade é: eu dou sangue humanoide para manter a floresta viva e a floresta nos protege

BACKGROUND

a lenda diz que elfos hipnotizam pessoas com mentes fracas fazendo-as se perderem na floresta
-elfos antigos conhecem a história e a localidade da cidade, mas por desgosto dos perdedores não costumam transmitir essa informação e essa história

ATUALIDADES

"esses elfos realmente existem"
- os seres capturados são levados até o pantano central da floresta e lá são sacrificados para um Zigaths para o culto dos deuses dos elfos negros
"definição de mente fraca: crianças e adolescentes, adultos com uma forte dor emocional - cansados psicologicamente" - na borda CD 13 e vai aumentando até o centro CD 20 - sabedoria

EXTRAS

!- um boato no submundo aparaceu dizendo que algumas poucas armas daqueles elfos que conseguiram escapar se encontra em uma cidade escondida na floresta. Um governante ambicioso da região contratou os aventureiros para recuperar essas armas.

2- os familiares da pessoas que se perderam na flroesta, juntaram dinheiro para pagar qualquer caravana que possa adentrar na floresta e/ou trazer seus entes de volta ou se vingar daquilo que os capturou

3- uma segunda guerra florestal está para acontecer, os elfos do subterraneo e sua entidade contra os invasores e sua entidade