CRAFTANDO MUNDOS

LOCALIDADES NATURAIS

GENIUS LOCI

TORRE, DIVERSÃO CAÓTICA, GÓTICO FOFO

NOME

EPFANIA - A TORRE DOS SETE DESEJOS

DESCRIÇÕES BÁSICAS

UM TORRE INVERTIDA SE ENCONTRA NO MEIO DA CIDADE, O TELHADO FLUTUA MAIS OU MENOS 20, 30CM DE ALTURA.
POSSUI UMA ARQUITETURA QUE APESAR DE TER UM AR MAIS GÓTICO É CHEIO DE CORES, VIDA E DETALHES ALEGRES.
POSSUI MUITAS PORTAS E CADA PORTA UMA DIVERSÃO DIFERENTE.
A TORRE FLUTUA ENCIMA DE UMA LAGO E O PRIMEIRO DESAFIO PARA ENTRAR NA TORRE É NÃO MOLHAR OS PÉS.
EXISTEM 7 PORTAS TRANCADAS, A ANOS NINGUÉM SABE O QUE REALMENTE TEM LÁ.
AS PORTAS E JANELAS SÃO ALTAS E CURTAS, UMA ILUMINAÇÃO VEM DO TETO(CHÃO), MAS NINGUÉM SABE COMO

PECULIARIDADES

A TORRE POSSUI 21 PORTAS, SENDO 7 DELAS COM ENTRETENIMENTOS BONS E SAÚDAVEIS, 7 DELAS COM ENTRETENIMENTOS NEUTROS E 7 DELAS COM "ENTRENIMENTO MACABROS"
A CADA 7 DIAS AS PORTAS MUDAM DE POSIÇÃO.
AS PORTAS DA TORRE SE ABREM EM LOCAIS DIVERSOS DO "GLOBO" E NINGUÉM O PORQUE A TORRE ESCOLHEU ESSES LOCAIS.

TRÊS PORQUES

1- UMA CIVILAZAÇÃO MUITO ANTIGA POSSUIA CONHECIMENTO ARQUITETONICOS E MÁGICO MUITO A FRENTE DE SEU TEMPO. SETE IRMÃO ARQUITETOS COMO FORMA DE PRESENTEAR A HUMANIDADE CRIARAM ESSA TORRE COM HABILIDADE DE ABRIR PORTAS DIMENSIONAIS PELO GLOBO. E NINGUÉM SABE O PORQUE O DESAPARECIMENTO DESSA CIVILIZAÇÃO.

2- APÓS A CONSTRUÇÃO DA TORRE, TODA MAGIA E TECNOLOGIA INCORPORADA NA TORRE, FEZ COM QUE A CONSTRUÇÃO IDENTIFICASSE A REAL INSTABILIDADE DA MENTE E CORAÇÃO HUMANOS, FICANDO INVERTIDA.

3- COM TODA MAGIA USADA NELA, ELA CRIOU UMA PEQUENA SENCIÊNCIA.

BACKGROUND

"DIZEM QUE AQUELES QUE NÃO POSSUEM UM CORAÇÃO BONDOSO, FICA PRESO NAS SALAS MALÍGNAS"

"DIZEM QUE O MOTIVO DA TORRE NÃO ACEITAR PESSOAS COM PÉS MOLHADOS É PORQUE UM ESPÍRITO DE UMA MULHER AFOGADA NO LAGO ZANZA PELAS ESCADARIAS DA TORRE"

"DIZEM QUE PARA VOCÊ CONSEGUIR A CHAVE DAS PORTAS TRANCADAS PRECISA SUPERAR UM DOS PECADOS QUE ELA REPRESENTA"

ATUALIDADES

OS DESAFIOS DE CADA SALA SÃO QUEBRA-CABEÇAS QUE IRÃO AVALIAR A ÍNDOLE E SAGACIDADE DAS PESSOAS QUE ENTRAM NESSAS SALAS.

7 SALAS DE DESAFIOS FÍSICOS
7 SALAS DE DESAFIOS LÓGICOS
7 SALAS DE DESAFIOS EMOCIONAIS (MORAIS E ÉTICOS)

CADA UMA DAS SALAS, A PORTA POSSUI UM GOSTO CARACTERÍSTICA DA TEMÁTICA DA SALA

PARA ANDAR PELA TORRE PRECISA ANDAR DE COSTAS OU

EXTRAS

1- CAÇA AO TESOURO
OS NOBRES E RICOS DA CIDADE, SABEM QUE APÓS VENCER UM DESAFIO DAS SALAS, A TORRE DISTRIBUI UM PREMIO MÁGICO. ESSES NOBRES CONTRATAM PESSOAS PARA VENCER ESSES DESAFIOS E TRAZER ESSAS RECOMPENSA QUE PODEM SER ALEATÓRIAS, MAS QUANDO VALIOSAS SÃO CARAS.

2- RESGATE DO AZARADO
UMA PESSOA IMPORTANTE SE PERDEU EM UMA DAS PORTAS, ESTÃO CONTRATANDO UMA EQUIPE DE RESGATE PARA TRAZER A PESSOA DE VOLTA.